

COPRIRE O NON COPRIRE

*Ammetti i tuoi errori prima che qualcun altro li esageri.
(Andrew V. Mason)*

Piccola su piccola. Sempre?

Per cominciare, va sempre tenuto presente che il comportamento del difensore è diverso a seconda delle informazioni che si hanno sulla lunghezza del giocante. Normalmente il difensore, se non ha sequenze più che solide, deve giocare piccola quando il nemico parte di piccola, e trattenersi da pericolose tentazioni. Ecco cosa va evitato:

a) non buttate mai via onori secondi o terzi "perché intanto sono in impasse"; perché date relax all'avversario e perché le vie del Signore sono infinite. Inoltre, non è da escludere che stiate proprio regalando una presa! Se vi fanno l'impasse pazienza, ma lasciate che se la sbrighino da soli:

J5 A103
2

Se vi scappa di mettere il J, cosa racconterete al vostro partner, cui hanno catturato la Qxx al secondo giro, con il risultato di perdere una presa che vi spettava d'autorità ?

K7 AQ1062
3

Vi vedete il K in impasse...tenetevelo: Sud potrebbe avere 11 carte in linea e decidere di battere l'asso comunque. O anche 10 carte (il vostro ha Jx) e giocare piccola al 10. Di certo mettendo il Re non sbaglierà!

b) evitate di giocare una...intermedia un po' altina, nel patetico sforzo di far impegnare al giocante un onore. A volte è evidente che tale onore verrà giocato comunque e in compenso quella cartina sprecata può essere una presa persa:

K93 Q74 A1052
J86

Provate a mettere il 9, e ci rimetterete la terza presa: la Q sarà catturata dall'asso, ma poi Sud - disperato- proverà l'impasse al 10 del vostro, e gli riuscirà perché buttando via quel nove avete dato il valore di forchetta al suo J8 !

Q1083 K64 A7
J952

Sul 2 vi tenta l'8 ? Avete mai visto qualcuno giocare il 2 per il 6 ? E se così fosse, temete che il vostro non abbia da prendere sul 6 ? Vi spetteranno 3 prese, dopo che Sud (che tenta un normale expasse al Re) si sarà fatto catturare il K dall'asso: Q108 su J95 danno 3 prese, ma Q103 su J95 ne danno solo due...

Le eccezioni

Quando avete una sequenza abbastanza solida da non rimetterci una presa inserite, sulla cartina avversaria, la più alta della sequenza (la stessa con cui avreste attaccato):

? 954 QJ108
?

Il morto muove il 4 verso la mano: la carta giusta da mettere è la Q. Il compagno si chiederà per quale motivo abbiate giocato una dama su una cartina (un 10 passerebbe più inosservato) e capirà che se ve lo siete potuto permettere è perché non avete nulla da rimetterci, in quanto possedete tutte le inferiori.

Stessa cosa per tutte le sequenze: KQJ...QJ109...J1098..., facendo attenzione a non farsi prendere la mano:

J1094 KQ5
① A62
873

J1074 KQ5
② A62
983

Sud muove cartina verso il morto: mettete il J nella figura 1. Certamente Sud impegnerà un onore, se il vostro ha l'asso lo catturerà e voi farete un'altra presa con la sequenza di 109. Ma non mettete niente con J1074 ! Se mettete il J Sud, se ha 98, vi impasserà il 10 al secondo giro.

QJ4 AK105
① ?
3

QJ4 A105
② ?
3

Sud gioca piccola verso il morto e voi avete QJx; non si deve mettere niente quando si vede (o si ipotizza, se si è a destra del morto) che ci siano due onori "sopra" QJ; si sta bassi, sperando che il giocatore abbia tale lunghezza da decidere di battere in testa (ad esempio: xxxxx + AK10x). Se mettete un onore ve li catturerà entrambi *di certo*. Ma se "dopo di voi" c'è un onore solo (caso 2), A o K, garantitevi una presa inserendone uno.

Onore su onore. Sempre?

Neanche per questa piccola legge ci si può affidare agli automatismi. Di fatto...

**SI COPRE L'ONORE AVVERSARIO SOLO SE C'È LA VEROSIMILE SPERANZA
DI AFFRANCARE UNA CARTA INFERIORE A SE STESSI O AL PARTNER**

Quando ci si vede in mano una carta che può affrancarsi è facile prendere la decisione giusta:

Q983 AK64
J

Ovest copre: 9 e 8 gli garantiscono la quarta presa. Coprire adesso, o dopo sul 10, è indifferente. Ma se Sud ha fatto il furbo e non ha il 10...

K103 A84
Q

Coprire la Q: il 10 resterà vincente...nella schiena del J di Sud. Coprire a maggior ragione con K10 secchi; Sud, che non lo sa, se ha QJ9xx farà certamente l'impasse al 10 al giro successivo.

Quando la carta eventualmente affrancabile è in mano al partner le cose si complicano, perché le sue carte non si vedono. La speranza di affrancare qualcosa coprendo deve essere legittimata da una seppur lontana possibilità reale:

Q32 AK109
J

non coprire: quanto si vede al morto basta a farci capire che è un sacrificio inutile. Stando bassi c'è sempre la speranza che Sud abbia 9 carte e voglia battere in testa; giocare il J è gratis, ogni tanto si trova qualche pollo che

copre. Non siate voi.

Q32 AK108 9754
J6

Basta sostituire il 9 con l'8 e già diventa giusto coprire: c'è la speranza di salvare il 9 quarto di Est.

E' utile notare che il fattore "lunghezza" è determinante in molte situazioni: normalmente, nessun difensore sacrifica un onore quando è evidente che l'avversario è impossibilitato a catturarlo perché il suo l'onore "alto" risulta troppo corto:

K32 **A4**
Q

Sulla dama di Sud, *vedendo l'asso secondo al morto*, è una follia mettere il K terzo, perché non mettendolo lo faremo sempre.

Sempre a proposito di lunghezza, è indispensabile sempre chiedersi se la speranza di affrancare una carta al compagno sia verosimile o meno:

Q5432 **AK106**
J

Non coprire: anche se il partner avesse il 9, non potendo avere fisicamente più di 3 carte, cadrebbe comunque sui tre giri vincenti di Sud.

PRIMA DI DECIDERE SE COPRIRE O NO, OCCORRE VALUTARE (BASANDOSI SULL'EVIDENZA, O SULLA LICITA) QUALE SIA LA LUNGHEZZA POSSIBILE DEL COMPAGNO

Q64 Sud ha aperto di 1♠; quando gioca la Q da nord, coprite
 ? **K7** con il K. Sud potrebbe avere A109xxx, e sta muovendo
 ? correttamente per un doppio impasse; se non caricate, al
 secondo giro farete scopa con il J secco del vostro, che si
 sarebbe affrancato. Se, con la stessa figura, la dichiarazione avesse mostrato una
 extralunga di ♠ in Sud (ad esempio, ha aperto 3♠) non caricate: il vostro ha una
 sola carta, quindi non gli affrancherete un bel niente. Se poi quest'unica carta fosse
 l'asso secco litighereste per settimane.

Per orientarvi e capire come è messo il colore, dovete necessariamente dar fiducia all'avversario e al suo modo di manovrare:

ATTRIBUITE AL GIOCANTE CARTE CHE GIUSTIFICANO IL SUO MODO DI MUOVERE IL COLORE

Kx **Axx** ?
Q
 Sud gioca la Q: ha in mano il J

Qxx **Kxx** ?
J
 Sud gioca il J: ha in mano il 10

? **Jxx** **Qxx**
 ?
 J da Nord: Sud ha il 10

? **Qxx** **Kxx**
 Q da Nord: Sud ha il J, o A109

QUANDO IL MORTO HA UN ONORE SOLO, COPRITELO SUBITO. QUANDO IL MORTO HA DUE ONORI, NON COPRITE MAI IL PRIMO. COPRITE IL SECONDO!

(ovviamente il morto si vede e la mano del giocatore no, ma il principio non cambia se la giocata inizia dalla mano nascosta)

1032 **QJ4** **K76**
A985

Se il giocatore parte di Q dal morto e la coprite, condannate l'eventuale 10 del vostro compagno, qualora Sud abbia 9 e 8: gli farà l'impasse al giro successivo. Non coprendo, Sud è senza difesa e non potrà più muoversi: il colore, per così dire, è andato in "stallo". Se ripartirà col Fante, coprirete (e a Ovest si affrancherà il 10), se rigioca la piccola state di nuovo bassi.

1053 **Q42** **K76**
AJ94

Se il giocatore parte di Q dal morto dovete coprire con il K, non ci rimetterete nulla quando Sud ha AJ109, ma se la sua figura è come questa Ovest avrà salvo il 10. Non coprendo, Sud le farà tutte.

Q95 J102 K76
A842

Sul J di Nord Est non deve coprire, altrimenti Sud cattura il K e poi realizza il 10 in expasse. Se Est liscia il Fante, Sud cede la Dama e poi non può più muoversi.

Q93 J52 K76
A1084

Se Est copre il Fante Ovest farà poi 2 prese con Q9. Se non copre Sud perderà la Dama ma poi rifarà con successo l'impasse al Re.

Piccola verso il morto: il secondo di mano deve prendere, se può?

Non esiste regola, si deve valutare caso per caso e far sempre riferimento alla dichiarazione. Il secondo di mano prende, se può, quando la presa che sta per incassare è quella del down (ma a volte, lasciandolo, il giocatore va più down ancora), o se è quasi certo che il giocatore sia singolo (ma a volte lasciandolo gli si complica la vita, pur regalandogli una presa.) Esempio:

A973 KQ52 ?
4

Sud sta giocando ad atout; muove una cartina – di un colore laterale- verso KQ , e dalla dichiarazione si sa che il 4 è secco: se Ovest non mette l'asso sa che non lo farà più, ma se lo mette libera a Sud due prese, su cui potrà

scartare due volte. Ovest dovrà valutare cosa gli convenga fare, senza dare affatto per scontato che incassare l'asso sia la mossa giusta.

Vediamo altre figure frequenti:

A3 KJ52 ?
4

Avete l'asso e il giocatore muove verso KJ del morto? Piccola, lasciate che il giocatore faccia il suo impasse. Al massimo, se la Q è in Sud, potrete sempre incassare l'asso dopo.

K53 Q107 ?
4

Vedete al morto Q10x? Se Sud ha l'asso, dovrà indovinare se passare la Q o il 10. Quel che è certo è che mettendo il K gli risolvete i problemi e non potrà più sbagliare. Stesso ragionamento se aveste l'asso: il

giocante perderà due prese se non indovina, e se usate l'asso senza catturare nessun onore non avrà più nulla da indovinare. Se però il morto avesse la Dama seconda, in un contratto ad atout è meglio incassare: se Sud stesse muovendo da Axxx + Qx il Re potreste non farlo più.

KQ54 AJ93 108
762

Quando si deve muovere da cartine verso AJ9 è corretto passare il 9: lasciate che Sud dia prova della sua tecnica, se è un buon giocatore farà una sola presa, a condizione che giochiate piccola.

A95 Q83 ?
2

State bassi, bassissimi: non vi venga la tentazione di giocare il 9. Se Est avesse J10 secchi e Sud Kxxxx il 9 che state per sprecare sarebbe la vostra seconda presa.